

REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

„ODKRYJ W SOBIE SUPER MOC!”

po zmianach z dnia 14 grudnia 2018 r.

1. ORGANIZATORZY I FUNDATORZY NAGRÓD W KONKURSIE

- 1.1. Organizatorem Konkursu pod tytułem „**Odkryj w sobie super moc**” („Konkurs”) jest Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-928) przy ulicy Locci 18, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, reprezentowana przez Magdalenę Górecką, zwana dalej „Organizatorem”.
- 1.2. Konkurs prowadzony jest na zlecenie firmy Hasbro Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy Al. Jana Pawła II 23 w Warszawie (00-854).
- 1.3. Fundatorem nagród w Konkursie jest Hasbro Poland Sp. z o.o. („Fundator nagród”)

2. INFORMACJA OGÓLNE

- 2.1. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, wyłącznie na terenie sklepów sieci BIEDRONKA.
- 2.2. Konkurs odbywa się w oparciu o niniejszy regulamin („Regulamin”), który reguluje zasady i warunki przeprowadzenia konkursu dla przedszkoli.
- 2.3. Regulamin konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz Fundatora nagród oraz na stronie internetowej konkursu www.odkryjwsobiesupermoc.pl.
- 2.4. **Konkurs rozpoczyna się w 6 listopada 2018 i trwa do 20 grudnia 2018 roku, do godziny 23:59.**

3. WARUNKI UDZIAŁU PRZEDSZKOLA W KONKURSIE

- 3.1. **Uczestnikiem Konkursu może być przedszkole** (publiczne i niepubliczne) lub **oddział przedszkolny przy szkole podstawowej**. Konkurs skierowany jest do grup wiekowych dzieci od 3 do 6 lat („Przedszkole”).
- 3.2. Zgłoszenia do konkursu może dokonać dyrektor Przedszkola lub koordynator Konkursu wyznaczony przez dyrektora Przedszkola.
- 3.3. Zgłoszenia do konkursu nie może dokonać rodzic dziecka uczęszczającego do przedszkola, ani inna osoba, która nie została upoważniona przez dyrektora Przedszkola.
- 3.4. Zgłoszona do konkursu Praca musi spełniać wymagania i kryteria niniejszego Regulaminu.
- 3.5. Przedszkole może zgłosić do konkursu ilość Prac konkursowych odpowiadającą ilości grup przedszkolnych, z czego do każdej zgłoszonej Pracy konkursowej musi posiadać określoną w Regulaminie ilość dowodów zakupu za produkty wymienione w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu (**tj. 1 praca konkursowa = 1 zarejestrowany dowodów zakupu**).

- 3.6. Przedszkole może zebrać dowody zakupu (paragony lub faktury VAT) produktów, o których mowa w załączniku nr 1, od rodziców dzieci uczęszczających do placówki bądź poprzez własny ich zakup.
- 3.7. W Konkursie może wziąć udział wyłącznie Praca konkursowa, do której Przedszkole posiada dowód zakupu produktów wymienionych w załączniku nr 1, kupionych w sieci sklepów Biedronka. **Produkty, o których mowa w załączniku nr 1, będą dostępne w sieci sklepów Biedronka w terminie od 6 do 19 grudnia 2018 r. lub do wyczerpania zapasów.**
- 3.8. Przystępując do konkursu Przedszkole wyraża zgodę na publikację swojej Pracy konkursowej w formie Zdjęcia na stronie konkursowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.
- 3.9. Przedszkole, zgłaszając Pracę konkursową, wyraża zgodę na publikację Nazwy placówki, nazwy lub numeru grupy przedszkolnej oraz miejscowości, jak i tytułu Pracy konkursowej.
- 3.10. Przedszkole poprzez akceptację niniejszego Regulaminu wyraża zgodę na publikację wizerunku osób znajdujących się na Zdjęciu, które zostanie zarejestrowane jako Praca w Konkursie.

4. ZASADY KONKURSU

4.1. Każde Przedszkole zobowiązuje się:

4.1.1. **Zebrać lub zakupić w sieci sklepów Biedronka dowolne produkty z serii Marvel Spider-Man oraz Disney Kraina Lodu** oraz zachować dowody zakupu (paragony lub faktury VAT).

4.1.2. **Wykonać pracę plastyczną** obrazującą to, w jaki sposób dzieci mogą być superbotaterami jednocześnie rozwijając jeden z poniższych tematów konkursu:

a) „Bądź jak Spider-Man”, lub

b) „Bądź jak Elsa i Anna”.

Format pracy plastycznej jest dowolny, technika i sposób wykonania pracy plastycznej jest także dowolny.

4.1.3. **Zrobić zdjęcie wyżej wymienionej pracy plastycznej, a następnie zgłosić Pracę do konkursu** poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl, w zakładce GALERIA, na podstronie KONKURS DLA PRZEDSZKOLI.

4.1.4. Zarejestrować dowód zakupu dowolnego produktu wymienionego w załączniku nr 1. **Należy zarejestrować 1 (słownie: jeden) dowód zakupu** (paragon lub faktura VAT) **do zgłoszonej każdej 1 (słownie: jednej) Pracy konkursowej.**

4.2. Pracę konkursową w formie zdjęcia można zgłaszać w terminie **od 6 listopada 2018 r. do 20 11 stycznia 2019., do godz. 23:59, na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**

4.3. **Dowody zakupu (paragony lub faktury VAT) można rejestrować w terminie od 6 grudnia 2018 r. do 11 stycznia 2019 r. do godz. 23:59,** na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl podczas zgłaszania Pracy konkursowej, a w przypadku gdy Przedszkole zgłosiło Pracę zanim zebrało dowody zakupu, wówczas należy dopełnić formalności wysyłając czytelne zdjęcia zebranych dowodów zakupu na adres e-mailowy: konkurs@odkryjwsobiesupermoc.pl. Wysyłając zdjęcie dowodów zakupu za pośrednictwem e-maila należy podać następujące dane: tytuł pracy konkursowej, dane teleadresowe (nazwę Przedszkola, ulica, numer ulicy, kod pocztowy, miejscowość, numer lub nazwę grupy przedszkolnej) - dane podane podczas rejestracji pracy konkursowej.

- 4.4. Przedszkole może zgłosić do konkursu ilość Prac konkursowych odpowiadającą ilości grup przedszkolnych, z czego do każdej zgłoszonej Pracy konkursowej musi posiadać określoną w Regulaminie ilość dowodów zakupu za produkty wymienione w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu (tj. 1 praca konkursowa = 1 zarejestrowany dowód zakupu).
- 4.5. Publikacja dowodu zakupu polega na wgraniu wraz z Pracą konkursową zdjęcia paragonów lub faktur VAT do formularza zgłoszeniowego.
- 4.6. Zwycięzców Konkursu wybierze Jury powołane przez Organizatora. W skład Jury wchodzić będą łącznie 3 osoby (dwóch reprezentantów Organizatora, jeden reprezentant Fundatora nagród).
- 4.7. Jury wyłoni **3** (słownie: trzy) **zwycięskie Przedszkola**, którym przyzna kolejno: I miejsce, II miejsce, III miejsce w Konkursie oraz dodatkowo wybierze **10** (słownie: dziesięć) Prac konkursowych, którym przyzna **wyróżnienia**.
- 4.8. Jury wyłaniając zwycięskie Przedszkola konkursu będzie kierowało się takim kryterium wyboru zwycięskich prac, jak: kreatywność, pomysłowość w przedstawieniu tematu konkursowego, zaangażowanie dzieci w wykonanie Pracy konkursowej, estetyka.
- 4.9. Obrady Jury będą niejawne.

5. ZGŁASZANIE PRAC KONKURSOWYCH

- 5.1.1. Przedmiotem Konkursu jest Praca konkursowa **w formie Zdjęcia** obrazującą to, w jaki sposób dzieci mogą być superbotaterami jednocześnie rozwijając jeden z poniższych tematów Konkursu:
 - a) „Bądź jak Spider-Man”, lub
 - b) „Bądź jak Elsa i Anna”.
- 5.2. Pracę konkursową należy przestać za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl w zakładce **GALERIA**, na podstronie **KONKURS DLA PRZEDSZKOLI**.
- 5.3. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania Prac konkursowych Przedszkoli niespełniających wymogów Regulaminu.
- 5.4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zdjęć Prac konkursowych Przedszkoli, które niepochlebnie wyrażają się o konkursie lub/i o Organizatorze lub/i o Fundatorze nagród.
- 5.5. Prace niezgodne z Regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
- 5.6. Zgłoszone Prace będą weryfikowane przez Organizatora. Zdjęcia zgodne z Regulaminem Konkursu będą akceptowane oraz publikowane w Galerii. Weryfikacja oraz akceptacja zdjęć odbywać się będzie w dni powszednie, od poniedziałku do piątku, w godzinach 10:00-16:00, najpóźniej w przeciągu 48 godzin od wgrania zdjęcia przez Uczestnika do formularza konkursowego.
- 5.7. **Prace konkursowe zarejestrować należy od 6 listopada 2018 r. do 11 stycznia 2019 r., do godziny 23:59 na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**
- 5.8. **Dowody zakupu zarejestrować należy od 6 grudnia 2018 r. do 11 stycznia 2019 r., do godziny 23:59 na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**
- 5.9. **Wyniki konkursu zostaną opublikowane w dniu 18 stycznia 2019 r., do godziny 14:00 na stronie internetowej Konkursu www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**

6. NAGRADZANIE I NAGRODY

- 6.1. Nagrodzone zostaną 3 (słownie: trzy) Prace konkursowe wyłonione spośród wszystkich zgłoszonych do Konkursu. Jury konkursowe wybierze również różnych 10 (słownie: dziesięć) Prac konkursowych, spośród wszystkich nadesłanych, którym przyzna wyróżnienia.
- 6.2. Nagrody główne przyznawane będą 3 (słownie: trzem) różnym Przedszkolom za wyróżnienia zostaną przyznane dla 10 (słownie: dziesięciu) różnych Przedszkoli:

6.2.1. ZA ZAJĘCIE I MIEJSCA:

- a) **Nagroda pieniężna w wysokości 5000 PLN brutto** (słownie: pięć tysięcy złotych)
- b) **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **5000 PLN brutto** (słownie: pięć tysięcy złotych)

6.2.2. ZA ZAJĘCIE II MIEJSCA:

- a) **Nagroda pieniężna w wysokości 3000 PLN brutto** (słownie: trzy tysiące złotych)
- b) **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **3000 PLN brutto** (słownie: trzy tysiące złotych)

6.2.3. ZA ZAJĘCIE III MIEJSCA:

- 6.2.4. **Nagroda pieniężna w wysokości 1500 PLN brutto** (słownie: jeden tysiąc pięćset złotych)
- 6.2.5. **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **1500 PLN brutto** (słownie: jeden tysiąc pięćset złotych)

6.2.6. WYRÓŻNIENIA dla 10 (słownie: dziesięciu) różnych Prac konkursowych:

- a) **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **500 PLN brutto** (słownie: pięćset złotych) dla każdego wyróżnienia

7. WYSYŁKA NAGRÓD

- 7.1. Organizator poinformuje zwycięskie Przedszkola o przyznanych nagrodach telefonicznie lub za pośrednictwem e-maila, używając danych podanych podczas rejestracji Pracy konkursowej.
- 7.2. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do zwycięskich Przedszkoli w terminie 30 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców.
- 7.3. Nagrody do zwycięskich Przedszkoli będą wysłane przez Organizatora za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
- 7.4. Za dzień wysłania Nagrody rozumie się datę nadania przesyłki z nagrodą w placówce poczty polskiej lub nadania firmie kurierskiej.
- 7.5. Nagrody zostaną dostarczone na uzgodnione ze zwycięskimi Przedszkolami adresy. Przedszkola zobowiązane będą podać dane teleadresowe do wysyłki nagród wyłącznie na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
- 7.6. Zwycięskim przedszkolom nie przysługuje prawo żądania wymiany Nagród na inne nagrody.

8. REKLAMACJE

- 8.1. Każdemu Przedszkolu przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub Regulaminu Konkursu.
- 8.2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 30 dni od zakończenia konkursu (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
- 8.3. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana, w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner Sp. z o.o.; ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obligatoryjnym dopiskiem na kopercie: „REKLAMACJA – KONKURS DLA PRZEDSZKOLI „ODKRYJ W SOBIE SUPER MOC”. Pisemna reklamacja powinna zawierać Nazwę placówki, grupę przedszkolną, osobę kontaktową oraz dokładny adres Przedszkola, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
- 8.4. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 21 dni od dnia jej otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
- 8.5. W przypadku braku akceptacji przez Przedszkole stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, Przedszkole może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

9. PRAWA AUTORSKIE, PRAWO DO WIZERUNKU

- 9.1. Każde Przedszkole oświadcza, że jest autorem zgłoszonej do konkursu Pracy oraz ponosi wszelką odpowiedzialność za jej wykorzystanie przez Organizatora. Przedszkole oświadcza, że zgłoszona do Konkursu Praca nie narusza jakichkolwiek praw, w tym praw autorskich osób trzecich. Niedotrzymanie przez Przedszkole niniejszego postanowienia będzie traktowane jako naruszenie Regulaminu i będzie skutkować wykluczeniem Pracy z Konkursu.
- 9.2. Przedszkole, w momencie zgłoszenia Pracy konkursowej do Konkursu, udziela Organizatorowi, nieodwołalnego, niewyłącznego, nieograniczonego czasowo, ilościowo i terytorialnie zezwolenia na korzystanie z autorskich praw majątkowych i praw zależnych do przesłanej Pracy wyłącznie w celu realizacji Konkursu.

10. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- 10.1. Administratorem danych osobowych jest Adliner Sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa, NIP: 951 19 34 659, reprezentowana przez Magdalenę Górecką - Organizator Konkursu. Dostęp do danych osobowych podanych przez Przedszkola będą miały także osoby zatrudniane przez Organizatora, obsługujące i nadzorujące realizację Konkursu, a także Fundator nagród, firmy kurierskie oraz publiczni operatorzy pocztowi.
- 10.2. Dane osobowe uzyskane przez Organizatora w czasie trwania Konkursu będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu przeprowadzenia konkursu, czyli: przyjmowania zgłoszeń, powiadomienia zwycięskich placówek o przyznaniu nagrody, wysłania nagrody, udzielenia informacji zwrotnej w wyniku postępowania reklamacyjnego. Dane osobowe podane przez przedszkola będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu oraz postępowania reklamacyjnego.

- 10.3. Podanie wszelkich danych jest dobrowolne, zaś ich brak będzie równoznaczny z wykluczeniem Pracy z Konkursu bądź brakiem możliwości rozpatrzenia zgłoszonej reklamacji.
- 10.4. Każde Przedszkole ma prawo dostępu do swoich danych, ich weryfikacji, modyfikowania, bądź usunięcia, z czego usunięcie danych będzie jednoznaczne z wykluczeniem Pracy z Konkursu. W celu zmiany danych lub ich usunięcia należy przesać pisemną prośbę na adres Administratora danych (dane Administratora podane są w punkcie 10.1) lub drogą mailową na adres mailowy pracownika oddelegowanego przez Organizatora do obsługi konkursu: anna.urbanowska-bochenek@aimc.pl.
- 10.5. Podstawą prawną dotyczącą przetwarzania danych osobowych stanowi ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych z dn. 27 kwietnia 2016 r. na podstawie art. 6 ust. 1 pkt. A oraz art. 6 ust. 1 pkt c Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1. Wszelkie spory, mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i uczestnikami Konkursu, będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
- 11.2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim.
- 11.3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na Stronie internetowej Konkursu, jak również w siedzibie Adliner sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa.
- 11.4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie lub nierozstrzygnięcie Konkursu bądź nieprzyznanie wszystkich lub niektórych nagród wymienionych w Regulaminie.
- 11.5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
- 11.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają Uczestnicy Konkursu. Podanie w formularzu osobowym nieprawidłowych danych wyklucza możliwość otrzymania Nagrody.

ZAŁĄCZNIK NR 1

WYKAZ PRODUKTÓW OBJĘTYCH KONKURSEM

Produkty dostępne w sieci sklepów Biedronka w terminie od 6 grudnia 2018 r. do 19 grudnia 2018 r. lub do wyczerpania zapasów.

Produkty na licencji Marvela z serii Spider-Man:

1. **Ścigacz Spider-Man Blast'N Go** – figurka superbohatera, motor z wyrzutnią dysków
2. **Spider-Man, maska** – maska superbohatera w dwóch odstonach
3. **Spider-Man, rękawica** – rękawica superbohatera z dźwiękiem imitującym pajęczą sieć



Produkty na licencji Disney z serii Kraina Lodu:

1. **Kraina Lodu, Elza** – lalka klasyczna
2. **Kraina Lodu, zamek** – zamek z mini laleczką
3. **Kraina Lodu, Anna** – lalka klasyczna

