

REGULAMIN KONKURSU RODZINNEGO

„ODKRYJ W SOBIE SUPER MOC!”

po zmianach z dnia 14 grudnia 2018 r.

1. ORGANIZATORZY I FUNDATORZY NAGRÓD W KONKURSIE

- 1.1. Organizatorem Konkursu pod tytułem „**Odkryj w sobie super moc**” („Konkurs”) jest Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-928) przy ulicy Locci 18, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, reprezentowana przez Magdalenę Górecką, zwana dalej „Organizatorem”.
- 1.2. Konkurs prowadzony jest na zlecenie firmy Hasbro Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy Al. Jana Pawła II 23 w Warszawie (00-854).
- 1.3. Fundatorem nagród w Konkursie jest Hasbro Poland Sp. z o.o. („Fundator nagród”)

2. INFORMACJA OGÓLNE

- 2.1. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, wyłącznie na terenie sklepów sieci BIEDRONKA.
- 2.2. Konkurs odbywa się w oparciu o niniejszy regulamin („Regulamin”), który reguluje zasady i warunki przeprowadzenia konkursu rodzinnego.
- 2.3. Regulamin konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz Fundatora nagród oraz na stronie internetowej konkursu www.odkryjwsobiesupermoc.pl.
- 2.4. **Konkurs rozpoczyna się 6 listopada 2018 i trwa do 11 stycznia 2019 roku, do godziny 23:59.**

3. WARUNKI UDZIAŁU W KONKURSIE

- 3.1. Uczestnikiem konkursu może być rodzic lub opiekun prawny dziecka/dzieci w wieku przedszkolnym, tj. w wieku od 3 do 6 lat.
- 3.2. Zgłoszenia do konkursu może dokonać wyłącznie osoba pełnoletnia, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, spełniająca wymagania i kryteria niniejszego Regulaminu.
- 3.3. Uczestnik może zgłosić do konkursu ilość Prac konkursowych odpowiadającą ilości dowodów zakupu za produkty wymienione w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu (1 praca konkursowa = 1 zarejestrowany paragon).
- 3.4. W Konkursie może wziąć udział wyłącznie Praca konkursowa, do której Uczestnik posiada dowód zakupu produktów wymienionych w załączniku nr 1, kupionych w sieci sklepów Biedronka. **Produkty, o których mowa w załączniku nr 1, będą dostępne w sieci sklepów Biedronka w terminie od 6 do 19 grudnia 2018 r. lub do wyczerpania zapasów.**
- 3.5. Przystępując do konkursu Uczestnik wyraża zgodę na publikację swojej Pracy konkursowej w formie Zdjęcia na stronie konkursowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.

- 3.6. Uczestnik, zgłaszając Pracę konkursową, wyraża zgodę na publikację imienia i pierwszej litery swojego nazwiska oraz miejscowości zamieszkania, jako opis pracy oraz w przypadku zdobycia nagrody w niniejszym konkursie.
- 3.7. Uczestnik poprzez akceptację niniejszego Regulaminu wyraża zgodę na publikację wizerunku wszystkich osób znajdujących się na Zdjęciu, które zostanie zarejestrowane jako Praca konkursowa w niniejszym konkursie.

4. ZASADY KONKURSU

4.1. Każdy Uczestnik zobowiązuje się:

- 4.1.1. **Zachęcić dziecko do realizacji zadań z KARTY SUPERBOHATERA** (załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu, „Bądź jak Spider-Man” lub „Bądź jak Elza i Anna”).
- 4.1.2. **Zakupić w sieci sklepów Biedronka, dowolny produkt z serii Marvel Spider-Man oraz Disney Kraina Lodu** oraz zachować dowód zakupu (paragon lub fakturę VAT).
- 4.1.3. **Wykonać Pracę konkursową w formie Zdjęcia** przedstawiające dziecko w roli małego SUPERBOHATERA obrazującego temat konkursu:
- a) „Bądź jak Spider-Man”, lub
 - b) „Bądź jak Elza i Anna”.
- 4.1.4. **Zarejestrować dowód zakupu** dowolnego produktu wymienionego w załączniku nr 1. Należy zarejestrować jeden dowód zakupu (paragon lub fakturę VAT) do jednej Pracy konkursowej. **Rejestracja dowodów zakupu w terminie od 6 grudnia 2018 r. do 11 stycznia 2019 r., do godziny 23:59.**
- 4.1.5. Dowód zakupu dowolnego produktu wymienionego w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu, każdy Uczestnik może przekazać na rzecz dowolnego przedszkola, np. koordynatorowi Konkursu w przedszkolu do którego uczęszcza dziecko Uczestnika konkursu lub każdej innej placówce typu przedszkole (publiczne lub niepubliczne) na terenie Rzeczypospolitej Polskiej. Jeden paragon to dwie szanse na zwycięstwo. Przedszkole uczestniczące w Konkursie „Odkryj w sobie super moc” realizuje założenia Regulaminu dla przedszkoli.
- 4.2. Pracę konkursową w formie zdjęcia można zgłaszać w terminie **od 6 listopada 2018 r. do 11 stycznia 2018 r., do godz. 23:59, na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**
- 4.3. **Dowody zakupu (paragony lub faktury VAT) można rejestrować w terminie od 6 grudnia 2018 r. do 11 stycznia 2019 r., do godz. 23:59,** na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl podczas zgłaszania Pracy konkursowej, a w przypadku gdy Uczestnik konkursu zgłosił Pracę konkursową zanim pozyskał dowód zakupu, wówczas należy dopełnić formalności wysyłając czytelne zdjęcie dowodu zakupu na adres e-mailowy: konkurs@odkryjwsobiesupermoc.pl. Wysyłając zdjęcie dowodu zakupu za pośrednictwem e-maila należy podać następujące dane: tytuł pracy konkursowej, dane teleadresowe (imię i nazwisko uczestnika konkursu, ulica, numer ulicy, kod pocztowy, miejscowość) - dane podane podczas rejestracji pracy konkursowej.
- 4.4. Uczestnik może zgłosić do konkursu ilość Prac konkursowych odpowiadającą ilości dowodów zakupu za produkty wymienione w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu (1 praca konkursowa = 1 zarejestrowany paragon).

- 4.5. Publikacja dowodu zakupu polega na wgraniu wraz z Pracą konkursową zdjęcia paragonu lub faktury VAT do formularza zgłoszeniowego.
- 4.6. Zwycięzców Konkursu wybierze Jury powołane przez Organizatora. W skład Jury wchodzić będą łącznie 3 osoby (dwóch reprezentantów Organizatora, jeden reprezentant Fundatora nagród).
- 4.7. Jury wyłoni **3** (słownie: trzech) **laureatów**, którym przyzna kolejno: I miejsce, II miejsce, III miejsce w Konkursie oraz dodatkowo wybierze **12** (słownie: dwanaście) prac, którym przyzna **wyróżnienia**.
- 4.8. Jury wyłaniając laureatów konkursu będzie kierowało się takim kryterium wyboru zwycięskich prac, jak: kreatywność, pomysłowość w przedstawieniu tematu konkursowego, charakteryzacja. Jury wybierze miłośników Spider-Mana lub/oraz Elsy i Anny, którzy potrafią robić dobre uczynki, dzięki czemu zasługują na miano SUPERBOHATERÓW.
- 4.9. Obrady Jury będą niejawne.

5. ZGŁASZANIE PRAC KONKURSOWYCH

- 5.1.1. Przedmiotem Konkursu są Prace konkursowe **w formie Zdjęcia** przedstawiające dziecko w roli małego SUPERBOHATERA obrazującego temat konkursu:
 - a) „Bądź jak Spider-Man”, lub
 - b) „Bądź jak Elsa i Anna”.
- 5.2. Prace konkursowe należy przesać za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej **www.odkryjwsobiesupermoc.pl** w zakładce **GALERIA**, na podstronie **KONKURS RODZINNY**.
- 5.3. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania Prac Konkursowych niespełniających wymogów niniejszego Regulaminu.
- 5.4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zdjęć Prac Konkursowych Uczestników, którzy niepochlebnie wyrażają się o konkursie lub/i o Organizatorze lub/i o Fundatorze nagród.
- 5.5. Prace niezgodne z Regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
- 5.6. Zgłoszone Prace Konkursowe będą weryfikowane przez Organizatora. Zdjęcia, które będą zgodne z regulaminem Konkursu, będą akceptowane oraz publikowane w Galerii. Weryfikacja oraz akceptacja zdjęć odbywać się będzie w dni powszednie, od poniedziałku do piątku, w godzinach 10:00-16:00, najpóźniej w przeciągu 48 godzin od wgrania zdjęcia przez Uczestnika do formularza konkursowego.
- 5.7. **Prace konkursowe zarejestrować należy od 6 listopada 2018 r. do 11 stycznia 2019 r., do godziny 23:59 na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**
- 5.8. **Dowody zakupu zarejestrować należy od 6 grudnia 2018 r. do 11 stycznia 2019 r., do godziny 23:59 na stronie internetowej www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**
- 5.9. **Wyniki konkursu zostaną opublikowane w dniu 18 stycznia 2019 r., do godziny 14:00 na stronie internetowej Konkursu www.odkryjwsobiesupermoc.pl.**

6. NAGRADZANIE I NAGRODY

- 6.1. Nagrodzeni zostaną laureaci 3 (słownie: trzech) Prac konkursowych wyłonionych spośród wszystkich zgłoszonych do Konkursu. Jury konkursowe wybierze również różnych 12 (słownie: dwanaście) Prac konkursowych, spośród wszystkich nadesłanych, którym przyzna wyróżnienia.
- 6.2. Nagrody główne przyznawane będą 3 (słownie: trzem) różnym Uczestnikom:
- 6.2.1. ZA ZAJĘCIE I MIEJSCA:**
- a) **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **1000 PLN brutto**
 - b) **Aparat Instax** x 1 sztuka (słownie: jedna sztuka)
 - c) **Bilet do kina dla dwóch osób** (dziecko wraz z rodzicem)
- 6.2.2. ZA ZAJĘCIE II MIEJSCA:**
- a) **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **750 PLN brutto**
 - b) **Aparat Instax** x 1 sztuka (słownie: jedna sztuka)
 - c) **Bilet do kina dla dwóch osób** (dziecko wraz z rodzicem)
- 6.2.3. ZA ZAJĘCIE III MIEJSCA:**
- a) **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **650 PLN brutto**
 - b) **Aparat Instax** x 1 sztuka (słownie: jedna sztuka)
 - c) **Bilet do kina dla dwóch osób** (dziecko wraz z rodzicem)
- 6.2.4. WYRÓŻNIENIA dla 12 (słownie: dwunastu) różnych Prac konkursowych:**
- a) **Zestaw zabawek** od Fundatora nagród o łącznej wartości **200 PLN brutto dla każdego wyróżnionego laureata**
 - b) **Aparat Instax** x 1 sztuka (słownie: jedna sztuka) dla każdego wyróżnionego laureata
 - c) **Bilet do kina dla dwóch osób** (dziecko wraz z rodzicem) dla każdego wyróżnionego laureata

7. WYSYŁKA NAGRÓD

- 7.1. Organizator poinformuje laureatów o przyznanych nagrodach telefonicznie lub za pośrednictwem e-maila, używając danych podanych podczas rejestracji Pracy konkursowej.
- 7.2. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do laureatów w terminie 30 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców.
- 7.3. Nagrody do laureatów Konkursu będą wysłane przez Organizatora za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
- 7.4. Za dzień wysłania Nagrody rozumie się datę nadania przesyłki z nagrodą w placówce poczty polskiej lub nadania firmie kurierskiej.
- 7.5. Nagrody zostaną dostarczona na uzgodniony z laureatem adres. Laureat zobowiązany jest podać dane teleadresowe do wysyłki nagród wyłącznie na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
- 7.6. Laureatom nie przysługuje prawo żądania wymiany Nagród na inne nagrody rzeczowe lub nagrodę pieniężną.

8. REKLAMACJE

- 8.1. Każdemu uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub Regulaminu Konkursu.
- 8.2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 30 dni od zakończenia konkursu (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
- 8.3. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana, w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner Sp. z o.o.; ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obligatoryjnym dopiskiem na kopercie: „REKLAMACJA – KONKURS RODZINNY „ODKRYJ W SOBIE SUPER MOC”. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, tytuł pracy oraz dokładny adres nadawcy, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
- 8.4. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 21 dni od dnia jej otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
- 8.5. W przypadku braku akceptacji przez Uczestnika Konkursu stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, Uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

9. PRAWA AUTORSKIE, PRAWO DO WIZERUNKU

- 9.1. Każdy Uczestnik oświadcza, że jest autorem zgłoszonej do konkursu Pracy oraz ponosi wszelką odpowiedzialność za jej wykorzystanie przez Organizatora Konkursu. Uczestnik oświadcza, że zgłoszona do Konkursu Praca nie narusza jakichkolwiek praw, w tym praw autorskich osób trzecich. Niedotrzymanie przez Uczestnika niniejszego postanowienia będzie traktowane jako naruszenie Regulaminu i będzie skutkowało wykluczeniem Pracy konkursowej z Konkursu.
- 9.2. Uczestnik, z momencie zgłoszenia Pracy konkursowej do Konkursu, udziela Organizatorowi, w zamian za możliwość wygrania nagrody, nieodwołalnego, niewyłącznego, nieograniczonego czasowo, ilościowo i terytorialnie zezwolenia na korzystanie z autorskich praw majątkowych i praw zależnych do przestanej Pracy w celach związanych wyłącznie z realizacją Konkursu.

10. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- 10.1. Administratorem danych osobowych jest Adliner Sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa, NIP: 951 19 34 659, reprezentowana przez Magdalenę Górecką - Organizator Konkursu. Dostęp do danych osobowych Uczestników będą miały także osoby zatrudniane przez Organizatora, obsługujące i nadzorujące realizację Konkursu, a także Fundator nagród, firmy kurierskie oraz publiczni operatorzy pocztowi.
- 10.2. Dane osobowe Uczestnika uzyskane przez Organizatora w czasie trwania Konkursu będą przetwarzane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu przeprowadzenia konkursu, czyli: przyjmowania zgłoszeń, powiadomienia Uczestnika o przyznaniu nagrody, wysłania nagrody, udzielenia informacji zwrotnej w wyniku postępowania reklamacyjnego. Dane

osobowe Uczestnika będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu oraz postępowania reklamacyjnego.

- 10.3. Podanie wszelkich danych jest dobrowolne, zaś ich brak będzie równoznaczny z wykluczeniem Pracy z Konkursu bądź brakiem możliwości rozpatrzenia zgłoszonej reklamacji.
- 10.4. Każdy Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych, ich weryfikacji, modyfikowania, bądź usunięcia, z czego usunięcie danych Uczestnika będzie jednoznaczne z wykluczeniem Pracy z Konkursu. W celu zmiany danych lub ich usunięcia należy przesać pisemną prośbę na adres Administratora danych (dane Administratora podane są w punkcie 10.1) lub drogą mailową na adres mailowy pracownika oddelegowanego przez Organizatora do obsługi konkursu: anna.urbanowska-bochenek@aimc.pl.
- 10.5. Podstawą prawną dotyczącą przetwarzania danych osobowych stanowi ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych z dn. 27 kwietnia 2016 r. na podstawie art. 6 ust. 1 pkt. A oraz art. 6 ust. 1 pkt c Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1. Wszelkie spory, mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i uczestnikami Konkursu, będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
- 11.2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim.
- 11.3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na Stronie internetowej Konkursu, jak również w siedzibie Adliner sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa.
- 11.4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie lub nierozstrzygnięcie Konkursu bądź nieprzyznanie wszystkich lub niektórych nagród wymienionych w Regulaminie.
- 11.5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
- 11.6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają Uczestnicy Konkursu. Podanie w formularzu osobowym nieprawidłowych danych wyklucza możliwość otrzymania Nagrody.

ZAŁĄCZNIK NR 1

WYKAZ PRODUKTÓW OBJĘTYCH KONKURSEM

Produkty dostępne w sieci sklepów Biedronka w terminie **od 6 grudnia 2018 r. do 19 grudnia 2018 r.** lub do wyczerpania zapasów.

Produkty na licencji Marvela z serii Spider-Man:

1. **Ścigacz Spider-Man Blast'N Go** – figurka superbohatera, motor z wyrzutnią dysków
2. **Spider-Man, maska** – maska superbohatera w dwóch odstonach
3. **Spider-Man, rękawica** – rękawica superbohatera z dźwiękiem imitującym pajęczą sieć



Produkty na licencji Disney z serii Kraina Lodu:

1. **Kraina Lodu, Elza** – lalka klasyczna
2. **Kraina Lodu, zamek** – zamek z mini laleczką
3. **Kraina Lodu, Anna** – lalka klasyczna



MARVEL
SPIDER-MAN

**Bądź jak
Spider-Man!**



ZADANIA DLA SUPERBOHATERA:

- NARYSUJ KARTKĘ Z POZDROWIENIAMI I WYŚLIJ LUB PODARUJ JĄ KOMUŚ, KOGO DAWNO NIE WIDZIAŁEŚ, BY WIEDZIAŁ, ŻE O NIM PAMIETASZ (NP. DLA BABCI I DZIADKA).
- SPRÓBUJ PRZYGOTOWAĆ DZISIAJ PYSZNĄ KANAPKĘ DLA SWOICH RODZICÓW NA KOLACJĘ – ZROBISZ IM MIŁĄ NIESPODZIANKĘ.
- IDĄC DO PRZEDSZKOLA POWIEDZ GŁOŚNO: „DZIEŃ DOBRY” NAPOTKANYM OSOBOM: SĄSIADOWI, SPRZEDAWCY W SKLEPIE Z WARZYWAMI, PANI WOŹNEJ, PANI WYCHOWAWCZYNI – WYWOŁASZ UŚMIECH NA ICH TWARZY.
- W DOMU JEST TAKŻE DUŻO PRACY. SPRÓBUJ DZISIAJ SAMODZIEŃNIE POSPRZĄTAĆ SWÓJ POKÓJ – DZIĘKI TEMU TWOI RODZICE BĘDĄ MOGLI CHWILĘ ODPOCZAĆ.
- GDY W PRZEDSZKOLU TWÓJ KOLEGA LUB KOLEŻANKA BĘDĄ SMUTNI, POCIESZ ICH, PODZIEL SIĘ ZABAWKAMI LUB POBAW SIĘ Z NIMI. MOŻESZ TEŻ PRZYGOTOWAĆ OBRAZEK LUB INNY PREZENT I PODAROWAĆ GO SWOJEMU PRZYJECIELOWI.

Zrealizowałeś wszystkie zadania!

Jesteś SUPERBOHATEREM!



KARTA SUPERBOHATERA

- PRZYGOTUJ LAURKĘ DLA SWOJEJ SIOSTRY LUB BRATA LUB PRZYJACIELA, NA KTÓREJ POKAŻESZ, CO LUBISZ ROBIĆ RAZEM Z TĄ OSOBĄ. PODARUJ OBRAZEK WYBRANEJ OSOBIE.
- BĘDĄC W PRZEDSZKOLU BĄDŹ GRZECZNYM PRZEDSZKOLAKIEM, POMAGAJ WE WSZYSTKIM SWOJEJ PANI WYCHOWAWCZYNI, WYKONUJ STARANNIE JEJ POLECENIA I BAW SIĘ ŁADNIE ZE SWOIMI KOLEGAMI I KOLEŻANKAMI, OPowiedz RODZICOM, JAK WYGLĄDAŁ TWÓJ DZIEŃ.
- IDĄC DO PRZEDSZKOŁA POWIEDZ GŁOŚNO: „DZIEŃ DOBRY” NAPOTKANYM OSOBOM: SĄSIADOWI, SPRZEDAWCY W SKLEPIE Z WARZYWAMI, PANI WOŹNEJ, PANI WYCHOWAWCZYNI – WYWOŁASZ UŚMIECH NA ICH TWARZY.
- ZADBAJ O UŚMIECH SWOICH RODZICÓW, POMÓŻ IM W OBOWIĄZKACH DOMOWYCH. MOŻE DZISIAJ TY ZMYJESZ NACZYNNIA PO KOLACJI LUB POMOŻESZ ROZPAKOWAĆ ZAKUPY PO PRZYJŚCIU ZE SKLEPU?
- PODZIEL SIĘ SWOIMI ZABAWKAMI Z RODZENIŃSTWEM, POBAWCIE SIĘ RAZEM BEZ KŁÓTNI I MÓWIENIA „TO MOJE”. JEŚLI NIE POSIADASZ RODZENIŃSTWA, SPĘDŹ MIŁO CZAS NA ZABAWIE ZE SWOIMI PRZYJACIÓŁMI W PRZEDSZKOLU.

Zrealizowałaś wszystkie zadania!

**MASZ W SOBIE
MAGICZNĄ MOC!**